

# 2014 augustus examen

Lector: Herman Faes

## **vraag 1: ISOMERIE/R en S/OPTISCHE ACTIVITEIT**

a) R en S configuraties zijn gegeven van een molecule met een ring en jij moet dus zeggen welke R zijn en welke niet

*(denk eraan als de H al beneden staat moet je niet meer gaan draaien, dan moet je gewoon kijken van 1 naar 2 naar 3, ookal staan ze niet naast elkaar, gewoon pijl tekenen)*

b) er is gegeven dat het optisch actief is; negatieve hoek; dus jij moet zeggen dat die links draait

(../3)

## **vraag 2: ZUUR/STABILITEIT/BASE**

zeggen welke het meest basisch is en nog zon vraag van stabiliteit ofzo

(../4)

## **vraag 3: RESONANTIE**

resonantievormen tekenen + zeggen welke het meest basisch is

(../3)

## **vraag 5: REACTIES**

eum... weet niet meer ofwel was dat al de reacties en daarbij was 1 vraag reacties aanvullen en een andere vraag was welke reactie het snelste ging en of het een SN1 reactie was bij een van een vraag over reacties was ook gegeven dat de NaCN conc belangrijk was of dat er veel van was )

(../4)

## **vraag 6: WIJN**

*allemaal juist of fout vragen (heel veel) en dan verklaren*

a)Is pH belangrijk voor de kleur: *ja, pH moet hoog zijn voor een intense rode kleur*

b)Franse houten vaten geven een vanille smaak: *Nee, het Amerikaanse vat doet dat en het Franse geeft meer een gekruide smaak*

c)Flava-2-blah polymeriseren tot blahblah tannines: *Ja -> polyfenolen*

d)Hoge alcoholen ontstaan door aminozuren conversie ofziets: *ja op de pdf staat dat op zo een schema met lijnen dat je eerst glucose/ fructose hebt en daar worden aminozuren van gemaakt en dan met wat CO<sub>2</sub> en andere dingen eraf of erbij krijg je dan hogere alcoholen en die zijn ook voor de smaak, maar als die teveel worden aangemaakt, kunnen die veel te intens zijn en zelfs slecht smaken)*

e)gisten maken zelf geen sulfieten aan: *jawel; zwavelhoudende verbindingen => SO<sub>2</sub>*

...

(.../6)

---

Revision #1

Created 3 December 2021 22:04:33 by Jasper G.

Updated 3 December 2021 22:09:33 by Jasper G.