

2018 oefeningen hoofdstuk 3 rijen oplossingen

RIJEN

Hoger of lager of gemiddeld?

Schrijf een programma dat 6 getallen inleest en de volgende getallen berekent en toont:

Het gemiddelde

Hoeveel getallen groter zijn dan het gemiddelde

Hoeveel getallen kleiner zijn dan het gemiddelde

```
%include "gt.asm"
```

```
covar
```

```
gemiddelde: resd 1
```

```
groterdangemiddelde: resd 1
```

```
kleinerdangemiddelde: resd 1
```

```
getal: resd 6
```

```
een: dd 1
```

```
zes: dd 6
```

```
inleiding
```

```
mov eax, 0
```

```
mov ecx, [zes]
```

```
mov edi, 0
```

```
hoger:
```

```
cmp ecx, 0
```

```
jle verder
```

```
inv [getal + edi]
```

```
add eax, [getal + edi]
```

```
add edi, 4
sub ecx, 1
jmp hoger
```

verder:

```
imul dword [een]
idiv dword [zes]
mov [gemiddelde], eax
```

```
mov edi, 0
mov ebx, 0
mov edx, 0
mov ecx, [zes]
```

lus:

```
cmp ecx, 0
jle einde
```

```
mov eax, [getal + edi]
add edi, 4
sub ecx, 1
```

```
cmp eax, [gemiddelde]
jl kleinerdan
jg groterdan
je lus
```

kleinerdan:

```
add ebx, 1
jmp lus
```

groterdan:

```
add edx, 1
jmp lus
```

einde:

```
mov [kleinerdangemiddelde], ebx
mov [groterdangemiddelde], edx
uit [gemiddelde]
uit [groterdangemiddelde]
uit [kleinerdangemiddelde]
```

slot

Sorteren

Schrijf een programma dat 7 getallen inleest en deze gesorteerd van klein naar groot afdruckt. Om te sorteren kan men als volgt te werk gaan:

doe 6 maal:

```
{ i = 0;
  doe 6 maal
    { vergelijk element(i) met element(i+1);
      if (element(i) > element(i+1) {
        verwissel;
      }
      i = i + 1;
    }
}
```

```
%include "gt.asm"
```

```
covar
```

```
getal: resd 7
```

```
inleiding
```

```
mov ecx, 7
```

```
mov edi, 0
```

```
invoer:
```

```
    jle ordenen
```

```
    inv [getal + edi]
```

```
    add edi, 4
```

```
    loop invoer
```

```
ordenen:
```

```
    mov eax, 6
```

grotelus:

```
cmp eax, 0  
jle uitvoer
```

lus:

```
mov ecx, 6  
mov edi, 0
```

grootstnaarachteren:

```
cmp ecx, 0  
jle volgendelus
```

```
mov edx, [getal + edi]  
add edi, 4
```

```
cmp edx, [getal + edi]  
jle grootstnaarachteren
```

```
mov ebx, [getal + edi]  
mov [getal + edi], edx  
sub edi, 4  
mov [getal + edi], ebx  
add edi, 4  
sub ecx, 1  
jmp grootstnaarachteren
```

volgendelus:

```
sub eax, 1  
jmp grotelus
```

uitvoer:

```
mov edi, 0  
mov ecx, 7
```

lustwee:

```
cmp ecx, 0  
jle einde
```

```
uit [getal + edi]  
add edi, 4
```

```
sub ecx, 1
jmp lustwee
```

einde:
slot

MOVSB/STOSB

1

Wat staat er in het geheugen als achtereenvolgens onderstaande instructies worden uitgevoerd?
GEHEUGENINHOUD (initieel, hexadecimaal)

Initieel is de inhoud van het geheugen:

a: 19 1B 1E ?? ?? 1C ?? 26 ??
PROGRAMMA

De volgende instructies worden uitgevoerd.

```
std
mov edi, a+6
mov eax, Dh
mov ecx, 2
rep stosb
```

GEHEUGENINHOUD (na uitvoering, hexadecimaal)

Vul aan:

a: 19 1B 1E ?? ?? 0D 0D 26 ??

Wat staat er in het geheugen als achtereenvolgens onderstaande instructies worden uitgevoerd?

GEHEUGENINHOUD (initieel, hexadecimaal)

Initieel is de inhoud van het geheugen:

a: ?? 23 ?? 20 ?? 1D 27 ?? ?? ?? 22

PROGRAMMA

De volgende instructies worden uitgevoerd.

std

mov edi, a+7

mov eax, 18h

mov ecx, 7

rep stosb

GEHEUGENINHOUD (na uitvoering, hexadecimaal)

Vul aan:

a: ?? 18 18 18 18 18 18 18 18 ?? ?? 22

3

Wat staat er in het geheugen als achtereenvolgens onderstaande instructies worden uitgevoerd?

GEHEUGENINHOUD (initieel, hexadecimaal)

Initieel is de inhoud van het geheugen:

a: 1C 21 ?? 1A 15 25 ?? 1D 1F 1B 1F

PROGRAMMA

De volgende instructies worden uitgevoerd.

```
std
mov edi, a+9
mov eax, 10h
mov ecx, 10
rep stosb
```

GEHEUGENINHOUD (na uitvoering, hexadecimaal)

Vul aan:

a: 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 1F

4

Wat staat er in het geheugen als achtereenvolgens onderstaande instructies worden uitgevoerd?

GEHEUGENINHOUD (initieel, hexadecimaal)

Initieel is de inhoud van het geheugen:

a: ?? 1D 27 ?? 1F ?? ?? ??

PROGRAMMA

De volgende instructies worden uitgevoerd.

```
cld
mov edi, a+4
mov eax, 1Dh
mov ecx, 4
rep stosb
```

GEHEUGENINHOUD (na uitvoering, hexadecimaal)

Vul aan:

a: ?? 1D 27 ?? 1D 1D 1D 1D

5

Wat staat er in het geheugen als achtereenvolgens onderstaande instructies worden uitgevoerd?

GEHEUGENINHOUD (initieel, hexadecimaal)

Initieel is de inhoud van het geheugen:

a: 25 ?? ?? 26 16 1F 26 26 ?? ?? ??

PROGRAMMA

De volgende instructies worden uitgevoerd.

std

mov edi, a+9

mov eax, Fh

mov ecx, 3

rep stosb

GEHEUGENINHOUD (na uitvoering, hexadecimaal)

Vul aan:

a: 25 ?? ?? 26 16 1F 26 0F 0F 0F ??

6

Wat staat er in het geheugen als achtereenvolgens onderstaande instructies worden uitgevoerd?

GEHEUGENINHOUD (initieel, hexadecimaal)

Initieel is de inhoud van het geheugen:

a: 26 20 22 21 23 25 20 ?? ?? 16 14

b: 18 1D 23 14 1A 23 1B 1B

PROGRAMMA

De volgende instructies worden uitgevoerd.

cld

mov edi, a+5

mov esi, b+2

mov ecx, 5

rep movsb

GEHEUGENINHOUD (na uitvoering, hexadecimaal)

Vul aan:

a: 26 20 22 21 23 23 14 1A 23 1B 14

b: 18 1D 23 14 1A 23 1B 1B

STRINGS

Karakterstrings

Schrijf een programma dat afdrukt:

WHO IS MY TAILOR?

MY TAILOR IS CHRISTIAN DIOR

MY TAILOR IS RICH

IS MY TAILOR RICH?

Definieer zo weinig mogelijk karakterstrings, bvb.:

'MY TAILOR?'

'IS RICH'

'WHO'

'CHRISTIAN DIOR'

%include "gt.asm"

covar

outarea: times 70 db (' '

db 0Dh, 0Ah

mytailor: db 'MY TAILOR?'

isrich: db 'IS RICH'

who: db 'WHO'

christiandior: db 'CHRISTIAN DIOR'

!christiandior: EQU \$-christiandior

inleiding

openuit

cld

mov ecx, 70

mov al, ' '

mov edi, outarea

rep stosb

mov ecx, 3

mov esi, who

mov edi, outarea

rep movsb

mov ecx, 2

mov esi, isrich

mov edi, outarea+4

rep movsb

mov ecx, 10

mov esi, mytailor

mov edi, outarea+7

rep movsb

schrijf

mov ecx, 17

mov al, ' '

mov edi, outarea

rep stosb

mov ecx, 9
mov esi, mytailor
mov edi, outarea
rep movsb

mov ecx, 2
mov esi, isrich
mov edi, outarea+10
rep movsb

mov ecx, lchristiandior
mov esi, christiandior
mov edi, outarea+13
rep movsb
schrijf

mov ecx, 17
mov al, ' '
mov edi, outarea+10
rep stosb

mov ecx, 7
mov esi, isrich
mov edi, outarea+10
rep movsb
schrijf

mov ecx, 24
mov al, ' '
mov edi, outarea
rep stosb

mov ecx, 2
mov esi, isrich
mov edi, outarea
rep movsb

```
mov ecx, 9
mov esi, mytailor
mov edi, outarea+3
rep movsb

mov ecx, 4
mov esi, isrich+3
mov edi, outarea+13
rep movsb

mov ecx, 1
mov esi, mytailor+9
mov edi, outarea+17
rep movsb
schrijf
slot
```

BESTANDEN

Letters zoeken...

Invoer: een bestand met 1 lijn tekst van 70 karakters, bvb.:

Het spaanse graan heeft de orkaan doorstaan...

Schrijf een programma dat telt hoeveel keer de letter 'a' voorkomt. Toon de uitvoer aan de gebruiker.

```
%include "gt.asm"
covar
inarea: resb 70
hulpd: resd 1
inleiding
openin
lees
cld
mov eax, 0
```

```
mov ebx, 0
```

```
mov ecx, 70
```

```
mov edi, 0
```

```
mov al, 'a'
```

```
lus:
```

```
cmp al, [inarea + edi]
```

```
jne verder
```

```
add ebx, 1
```

```
verder:
```

```
add edi, 1
```

```
loop lus
```

```
mov [hulpd], ebx
```

```
uit [hulpd]
```

```
slot
```

Klinkers zoeken

Herschrijf de vorige oefening om alle klinkers (a,e,i,o,u) te tellen.

```
%include "gt.asm"
```

```
covar
```

```
inarea: resb 70
```

```
hulpd: resd 1
```

```
inleiding
```

```
openin
```

```
lees
```

```
cld
```

```
mov eax, 0
```

```
mov ebx, 0
```

```
mov ecx, 70
```

```
mov edi, 0
```

lus:

mov al, 'a'

cmp al, [inarea + edi]

je gelijk

mov al, 'e'

cmp al, [inarea + edi]

je gelijk

mov al, 'i'

cmp al, [inarea + edi]

je gelijk

mov al, 'o'

cmp al, [inarea + edi]

je gelijk

mov al, 'u'

cmp al, [inarea + edi]

je gelijk

jmp verder

gelijk:

add ebx, 1

verder:

add edi, 1

loop lus

mov [hulpd], ebx

uit [hulpd]

slot

Woorden zoeken

Schrijf een programma dat een woord uitleest uit het invoerbestand. Het woord staat op de eerste lijn (die verder uit allemaal spaties bestaat). Lees dan het bestand verder uit, en tel hoe vaak het woord nog voorkomt in de rest van de tekst. Toon het resultaat aan de gebruiker. (Elke lijn bevat één woord gevolgd door spaties.)

```
%include "gt.asm"
```

```
covar
```

```
inarea: resb 70
```

```
woord: resb 70
```

```
aantal: dd 1
```

```
een: dd 1
```

```
zeventig: dd 70
```

```
inleiding
```

```
openin
```

```
mov ebx, 0
```

```
lees
```

```
cld
```

```
mov ecx, 70
```

```
mov esi, inarea
```

```
mov edi, woord
```

```
rep movsb
```

```
lezen:
```

```
lees
```

```
cmp eax, 0
```

```
je einde
```

```
mov ecx, 70
```

```
mov esi, 0
```

```
lus:
```

```
    mov al, [woord + esi]
```

```
    cmp al, [inarea + esi]
```

```
    jne lezen
```

```
    add esi, 1
```

```
    loop lus
```

```
add ebx, 1
```

```
jmp lezen
```

```
einde:
```

```
mov [aantal], ebx
uit [aantal]
slot
```

STRINGS IN BESTANDEN

Tel op

Schrijf een programma dat 2 getallen leest via inv en de som afdruckt in het uitvoerbestand. De getallen bestaan uit niet meer dan 5 cijfers. Als uitvoer willen we:

```
HET EERSTE GETAL IS:  39
HET TWEEDE GETAL IS:  40
=====
DE SOM IS:           79
```

```
%include "gt.asm"
cvar
outarea: resb 70
        db 0Dh, 0Ah
getal1: resd 1
getal2: resd 1
som: resd 1
tekstgetal1: db 'HET EERSTE GETAL IS:'
tekstgetal2: db 'HET TWEEDE GETAL IS:'
tekstsom: db 'DE SOM IS:'
inleiding
openuit
inv [getal1]
inv [getal2]

; som
mov eax, [getal1]
add eax, [getal2]
```



```
mov [som], eax

; eerste getal
cld
call legelijn

mov ecx, 20
mov esi, tekstgetal1
mov edi, outarea
rep movsb

mov eax, [getal1]
call omzetascii
schrijf

; tweede getal
call legelijn

mov ecx, 20
mov esi, tekstgetal2
mov edi, outarea
rep movsb

mov eax, [getal2]
call omzetascii
schrijf

; lijn
call legelijn

mov ecx, 27
mov al, '='
mov edi, outarea
rep stosb
schrijf

; som twee getallen
call legelijn

mov ecx, 10
mov esi, tekstsom
```

```
mov edi, outarea
rep movsb
```

```
mov eax, [som]
call omzetascii
schrijf
slot
```

```
legelijn:
mov ecx, 70
mov al, ' '
mov edi, outarea
rep stosb
ret
```

```
omzetascii:
mov edi, outarea + 27
std
mov ebx, 10
```

```
lus:
mov edx, 0
idiv ebx
add dl, 30h
xchg al, dl
stosb
xchg al, dl
cmp eax, 0
jne lus
```

```
cld
ret
```

BTW-berekening

Invoer (meerdere lijnen):

kol 1-20: naam

kol 31-40: inkomen

Uitvoer (voor ieder invoerrecord):

kol 1-20: naam (idem als invoer)

kol 31-40: inkomen (idem als invoer)

kol 42-50: belasting

Deze belasting wordt als volgt berekent:

Als inkomen ≤ 2500 , dan is belasting = 0

Als inkomen > 2500 en ≤ 5000 , dan is belasting = $(\text{inkomen} - 2500) * 10\%$

Als inkomen > 5000 en ≤ 10000 , dan is belasting = $(\text{inkomen} - 5000) * 20\% + 250$

Als inkomen > 10000 , dan is belasting = $(\text{inkomen} - 10000) * 40\% + 1250$

%include "gt.asm"

covar

inarea: resb 70

outarea: resb 70

db 0Dh, 0Ah

een: dd 1

tien: dd 10

twintig: dd 20

veertig: dd 40

honderd: dd 100

inleiding

openin

openuit

invoerbestand:

lees

cmp eax, 0

je einde

; uitvoer leeg maken

cld

mov ecx, 70

```
mov al, ''  
mov edi, outarea  
rep stosb
```

```
; naam en inkomen kopiëren
```

```
mov ecx, 40  
mov esi, inarea  
mov edi, outarea  
rep movsb
```

```
; inkomen (string naar integer)
```

```
mov ecx, 10  
mov esi, inarea + 30  
tekstbin
```

```
; belasting berekenen
```

```
cmp eax, 2500  
jle eerste  
cmp eax, 5000  
jle tweede  
cmp eax, 10000  
jle derde  
jmp vierde
```

```
eerste:
```

```
mov eax, 0  
jmp verder
```

```
tweede:
```

```
sub eax, 2500  
imul dword [tien]  
idiv dword [honderd]  
jmp verder
```

```
derde:
```

```
sub eax, 5000  
imul dword [twintig]  
idiv dword [honderd]  
add eax, 250  
jmp verder
```

vierde:

sub eax, 10000

imul dword [veertig]

idiv dword [honderd]

add eax, 1250

; belasting (integer naar string)

verder:

mov edi, outarea + 49

lus:

std

mov edx, 0

idiv dword [tien]

add dl, 30h

xchg al, dl

stosb

xchg al, dl

cmp eax, 0

jne lus

schrijf

jmp invoerbestand

einde:

slot

Loonberekening

Maak een invoerbestand met meerdere lijnen als volgt:

kol 1-20: naam

kol 21-25: aantal dagen

kol 31-35: dagloon

1) Schrijf een programma dat de eerste record van dit invoerbestand leest en afdruckt. De uitvoer wordt dus:

kol 1-35: idem als op invoerrecord

kol 36-70: blanco

2) Wijzig uw programma zodat nu het invoerbestand record per record afgedrukt wordt.

3) Voeg volgende functie toe aan uw programma: voor ieder invoerrecord wordt nu ook het brutoloon (= aantal-dagen * dagloon) berekend en afgedrukt in kol 42-50.

4) Voeg volgende functie toe aan uw programma: voor ieder invoerrecord wordt nu ook de afhouding (= brutoloon * 40%) berekend en afgedrukt in kol 52-60.

5) Voeg volgende functie toe aan uw programma: nadat de gegevens van het laatste invoerrecord verwerkt (en afgedrukt) zijn, wordt er: (a) een blanco lijn gedrukt, en (b) het totaal van de kolommen brutoloon en afhouding afgedrukt.

Het is verboden de bevelen voor een volgend punt in te typen zonder dat men er zich van vergewist heeft dat de voorgaande punten perfect opgelost zijn!

```
%include "gt.asm"
```

```
covar
```

```
inarea: resb 70
```

```
outarea: resb 70
```

```
    db 0Dh, 0Ah
```

```
hulp: resd 1
```

```
brutoloon: resd 1
```

```
afhouding: resd 1
```

```
tien: dd 10
```

```
veertig: dd 40
```

```
honderd: dd 100
```

```
inleiding
```

```
openin
```

```
openuit
```

```
; nog invoer?
```

```
invoerbestand:
```

```
lees
```

```
cmp eax, 0
```

je einde

; uitvoer leeg

cld

call leeg

; copy invoer to uitvoer

mov ecx, 35

mov esi, inarea

mov edi, outarea

rep movsb

; aantal dagen to integer

mov ecx, 5

mov esi, inarea + 20

tekstbin

mov [hulp], eax

; dagloon to integer

mov ecx, 5

mov esi, inarea + 30

tekstbin

; brutoloon berekenen

imul dword [hulp]

mov [hulp], eax

mov ebx, [brutoloon]

add ebx, eax

mov [brutoloon], ebx

; brutoloon afdrukken

mov edi, outarea + 49

call omzetascii

; afhouding berekenen

mov eax, [hulp]

imul dword [veertig]

idiv dword [honderd]

mov ebx, [afhouding]

add ebx, eax

mov [afhouding], ebx

```
; afhouding afdrukken
mov edi, outarea + 59
call omzetascii
```

```
schrijf
jmp invoerbestand
```

```
einde:
; blanco lijn
call leeg
schrijf
```

```
; totaal brutoloon afdrukken
mov eax, [brutoloon]
mov edi, outarea + 49
call omzetascii
```

```
; totaal afhouding afdrukken
mov eax, [afhouding]
mov edi, outarea + 59
call omzetascii
```

```
schrijf
slot
```

```
leeg:
mov ecx, 70
mov al, ' '
mov edi, outarea
rep stosb
ret
```

```
omzetascii:
std
```

```
lus:
mov edx, 0
idiv dword [tien]
add dl, 30h
```



```
xchg al, dl
```

```
stosb
```

```
xchg al, dl
```

```
cmp eax, 0
```

```
jne lus
```

```
cld
```

```
ret
```

Revision #1

Created 17 June 2021 12:25:19 by Jasper G.

Updated 3 December 2021 22:13:09 by Jasper G.