

# Introductieproject

6sp.

- 2022-2023 Challenges
- 2022-2023 Projectweek

# 2022-2023 Challenges

Voor 6 van de 20 punten moesten tegen eind november een reeks challenges individueel opgelost worden en ingediend worden via GitHub.

De challenges moesten gecloned worden via [\*\*https://github.com/ucll-introductieproject/student-challenges\*\*](https://github.com/ucll-introductieproject/student-challenges)

# 2022-2023 Projectweek

Op 8 van de 20 punten stond de projectweek, de week voor de herfstvakantie.

De opdracht was om in een groep van 4 een simpele game te maken in Python met behulp van de Pygame-module.

Er werden punten gegeven op aanwezigheid en samenwerking (4 punten) en op de presentatie/demo van de game (4 punten), niet op de game zelf. Let op: aanwezigheid werd elke dag gecontroleerd, indien ongewettigd afwezig gedurende 1 of meerdere dagen = 0/20 voor het hele vak.

Als leidraad werd een Github repository gegeven met uitleg over Pygame en opdrachten die men kon volgen om al de basisstructuur van de game te maken.