

2009 juni examen

Elke Steegmans:

1. a) Het algoritme van Dekker lost een probleem op, welk probleem en geef een uitleg over wat het juist is.

b) Lost deze code dit probleem op? (Steeds een andere oplossing van het algoritme) + uitleggen waarom.

2. a) Beschrijf schedulingsalgoritme Feedback (of andere groep had HRRN) en welke beslissingsmodus er gebruikt wordt.

b) Een schema met enkele processen en de tijdsindeling, oplossen met het gegeven algoritme (tekenen dus)

c) Vergelijk gegeven algoritme met een zelfgekozen algoritme, voor- en nadelen, verschillen, presteert goed bij IO-gebonden processen?

3. Verklaar:

a) Wait-and-hold

b) KLT

Pieter Geens:

4. Verklaar volgende switches:

a) Context switch

b) Mode switch

c) Process switch

Beschrijf elke switch volledig, voor welke switchen is er hardware ondersteuning nodig? Welke switch komt het vaakst voor en waarom?

5. Waar of niet waar, verklaar uitgebreid

- a) Paging is slecht voor performantie.
- b) In moderne besturingssystemen wordt de modify bit in STE niet gebruikt.
- c) Jacketing wordt in Solaris gebruikt om LWP's te creëren.

6. Mars pathfinder of slimme zwermen.

Revision #1

Created 31 October 2021 21:29:10 by Jasper G.

Updated 3 December 2021 22:13:18 by Jasper G.