

# 2010 augustus examen

## Steegmans:

1) Wat is het algoritme van Dijkstra? Alsook, gegeven: een stukje code. Wat voor probleem bevat deze code?

2) Leg uit: Round Robin. Wat voor schedulingsalgoritme is dit? Worden I/O-processen benadeeld hierdoor, en waarom? Alsook: teken Round Robin op een tijdslijn aan de hand van enkele gegeven processen met begintijden en verwerkingsduur.

## Geens:

3) Als in linux een proces wordt opgestart met een memory leak, wat gebeurt er dan?

4) Waar of niet waar?

- Paging is slecht voor de performantie. *Niet waar.*

*Dankzij paging kunnen meer processen tegelijkertijd uitgevoerd worden, en kunnen processen uitgevoerd worden die groter zijn dan het RAM.*

- Jacketing wordt in Solaris gebruikt om LWP (Lightweight Processes) te creëren.

*Jacketing heeft niets te maken met Lightweight Processes.*

- De modify bit in een STE (Segment Table Entry) wordt niet gebruikt bij moderne besturingssystemen.

*In moderne besturingssystemen, waarbij een combinatie van segmentering en paginering gebruikt wordt, wordt de modify bit niet gebruikt.*

5) Tekst Completely Fair Scheduler: verklaar hoe de BRTree werkt.

6) Optioneel (hfstk 11): Verklaar waarom I/O met buffer maximaal 2x zo snel is als I/O zonder buffer.

---

Revision #1

Created 31 October 2021 21:28:41 by Jasper G.

Updated 3 December 2021 22:13:18 by Jasper G.