

2016 januari examen

Drie grote vragen.

Vraag 1: (/5)

- Gegeven een vereenvoudigd UML van het spel 2048, uitleg over hoe de applicatie uitgebreid moet worden.
- Gevraagd: Teken UML en leg uit over hoe volgende patronen hier specifiek toegepast kunnen worden en wat hun doel is.

Observer, factory, state

Vraag 2: (/3)

- Gegeven een uitleg over inlezen van tekstbestand, filteren, sorteren en uitprinten.

Ook basisimplementatie van voorgaande gegeven.

- Gevraagd: Schrijf de code van het Template en Strategy patroon dat hiervoor toegepast moet worden, dus strategy in template.

Vraag 3: (/3)

- Gegeven vereenvoudigd UML over wiskundeoefeningen.
- Gevraagd: Duid op het UML aan welke delen tot model, view en controller behoren. Toevoegen van een functie, pas de klassen die aangepast moeten worden aan.

Revision #1

Created 31 October 2021 21:56:59 by Jasper G.

Updated 3 December 2021 22:13:18 by Jasper G.