

2020 januari examen

Examen bestond uit 4 vragen en je had 2h30 tijd.

Vraag 1: (/2)

- Gegeven: een stuk code

```
public Player {  
    playCD()  
    showMovie()  
    playRadio(int frequentie)  
}  
  
public DVDPlayer implements Player {  
    public playCD() { //implementation }  
    public showMovie() { //implementation }  
    public playRadio(int freq) { throw error }  
}
```

- Welk principe wordt hier het meest geschonden en waarom?
- Maak een UML die het beter zou doen (principe toepassen)

Vraag 2: (/3)

- Gegeven: Tic-Tac-Toe verhaal
- Maak UML met Observer & MVC
- Geef een lijst met alle functies die worden uitgevoerd wanneer er op "increment" wordt gedrukt (in het eerste view)
- Schrijf code van de eerste controller (die van het eerste view)

Vraag 3: (/5)

- Gegeven: verhaal van een ATM en een statechart
- Maak UML met als pattern State
- Schrijf code van alle klassen, interfaces, ...

Vraag 4: (/5)

- Gegeven: verhaal van een Fitnessabonnement

```
public Abonnement {  
    constructor  
    getters en setters van frisdranken handdoeken en groepsSport  
    public getPrijs() {  
        int prijs = 30;  
        if (groepsSport)  
            prijs+=10;  
        if (frisdranken)  
            prijs+=5;  
        if (handdoeken)  
            prijs += 15;  
    }  
}
```

- Maak UML met als pattern Decorator + uitbereiding korting met Strategy
- Schrijf code voor de launcher (voor die specifieke situatie)

Revision #1

Created 31 October 2021 21:55:50 by Jasper G.

Updated 3 December 2021 22:13:18 by Jasper G.